

2 円錐曲線

2.1 座標軸のまわりの回転

z 軸を中心とする角 θ の回転は, xy 平面上の回転を z 軸方向に拡張したものである。すなわち,

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, z' = z$$

x 軸を中心とする角 θ の回転は, yz 平面上の回転を x 軸方向に拡張したものである。すなわち,

$$\begin{pmatrix} y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y \\ z \end{pmatrix}, x' = x$$

ただし, 回転の正の向きは, y 軸の正の向きを z 軸の正の向きに重ねる向き。

y 軸を中心とする角 θ の回転は, zx 平面上の回転を y 軸方向に拡張したものである。すなわち,

$$\begin{pmatrix} z' \\ x' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} z \\ x \end{pmatrix}, y' = y$$

ただし, 回転の正の向きは, z 軸の正の向きを x 軸の正の向きに重ねる向き。

2.2 円錐曲線

原点を頂点とし, 平面 $z = 1$ における切り口が円 $x^2 + y^2 = r^2$ である円錐¹の方程式は

$$x^2 + y^2 = r^2 z^2$$

である。

例題 1 円錐 $x^2 + y^2 = 3z^2$ を y 軸を中心に 60° 回転して得られる曲面の平面 $z = 2$ における切片を求めよ。

解. 変換を表す式は

$$\begin{pmatrix} z' \\ x' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos 60^\circ & -\sin 60^\circ \\ \sin 60^\circ & \cos 60^\circ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} z \\ x \end{pmatrix}, y' = y$$

すなわち

$$\begin{pmatrix} z \\ x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(-60^\circ) & -\sin(-60^\circ) \\ \sin(-60^\circ) & \cos(-60^\circ) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} z' \\ x' \end{pmatrix}, y = y'$$

¹底面がなく, 側面が無限に伸びたものを考えている。

$$\begin{aligned}x &= \frac{1}{2}x' - \frac{\sqrt{3}}{2}z' \\y &= y' \\z &= \frac{1}{2}z' + \frac{\sqrt{3}}{2}x'\end{aligned}$$

で与えられる。

これを円錐の方程式に代入し、 x', y', z' を x, y, z に書き換えて整理すると、

$$y^2 - 2x^2 - 2\sqrt{3}xz = 0$$

$z = 2$ を代入して

$$\begin{aligned}y^2 - 2x^2 - 4\sqrt{3}x &= 0 \\2(x + \sqrt{3})^2 - y^2 &= 6 \\ \frac{(x + \sqrt{3})^2}{3} - \frac{y^2}{6} &= 1\end{aligned}$$

これは、2直線 $\sqrt{2}(x + \sqrt{3}) = \pm y$ を漸近線とする双曲線を表す。 □

問題 1 円錐 $x^2 + y^2 = 3z^2$ を y 軸を中心に 30° 回転して得られる曲面の平面 $z = 2$ における切片を求めよ。

問題 2 円錐 $x^2 + y^2 = z^2$ を y 軸を中心に 30° 回転して得られる曲面の平面 $z = 1$ における切片を求めよ。

